

DISEGNO DI LEGGE DI BILANCIO 2018
Presentati due emendamenti per i lavoratori civili della Difesa
21 milioni nel fondo di produttività e passaggio della 1^a area nella 2^a
Sarà la volta buona?

La ferma presa di posizione sindacale sul mancato inserimento nel disegno di legge di bilancio per l'anno 2018 in Senato di norme in favore del personale civile della Difesa, con il successivo comunicato stampa del Ministro, nel quale riconfermava il suo "impegno personale nelle sedi parlamentari affinché i provvedimenti siano inseriti nella legge di bilancio", ha prodotto importanti effetti.

Questa mattina si è svolta una riunione a palazzo Baracchini, presieduta dal Capo di Gabinetto del Ministro, nel corso della quale sono state fornite le seguenti comunicazioni:

- **incremento del fondo di produttività:** è stato presentato un emendamento governativo al d.d.l. bilancio 2018, attualmente all'esame della Camera dei Deputati, con il quale viene incrementato il Fua della Difesa per un importo di 21 milioni, in via strutturale. Inoltre, in alternativa al primo, è stato presentato un ulteriore emendamento parlamentare, nel medesimo d.d.l., con il quale viene istituito un fondo di produttività aggiuntivo di eguale importo, sempre in via strutturale;
- **passaggio dalla 1^a alla 2^a area:** è stato presentato un ulteriore emendamento parlamentare per autorizzare il Ministero della Difesa ad effettuare le progressioni fra le aree, aumentando le percentuali già previste nella legge Madia per tutto il pubblico impiego.

Indubbiamente si tratta di notizie positive, per la realizzazione delle quali nei giorni scorsi sono state intrattenute proficue interlocuzioni con la Funzione pubblica e con il Mef.

La Cisl FP esprime soddisfazione per le informazioni acquisite oggi, che premiano la serietà e la coerenza della nostra iniziativa!

Come sempre, continueremo a seguire l'iter legislativo del disegno di legge di bilancio fino alla sua definitiva approvazione.

Roma, 7 dicembre 2017

Il Coordinatore Nazionale

Carlo Vangelisti

